

## REGLAMENTO TÉCNICO

### “6H LMP OXIGEN - LA MARATÓ de TV3 2017”

#### 0-.INTERPRETACION:

Los casos no previstos y dudas interpretativas de los reglamentos deportivo y técnico serán resueltos por la organización

#### 1-. MODELOS ADMITIDOS:

MOSLER MT900 de NSR

#### 2-. CARROCERÍA:

2.1.- Todas las carrocerías tienen que ser a escala 1/32. Queda prohibida cualquier modificación aerodinámica en la carrocería original.

2.1.1.- MATERIAL: Fabricada en plástico. No está permitido el aligeramiento de la carrocería y queda prohibido alterar cualquier otro aspecto aerodinámico de la carrocería. Se deben respetar las entradas de aire, taloneras, faldones, alerones, escapes que se suministren en el coche de serie.

2.1.2.- DIMENSIONES y PIEZAS OBLIGATORIAS: Visto desde arriba o a través de las ventanillas la carrocería deberá cubrir todas las partes mecánicas del coche, motor, transmisión y la guía. Es obligatoria la presencia de los elementos que trae de origen, incluyendo transparencias, sistemas ópticos, paneles interiores y alerones. No son necesarios los retrovisores.

Los coches deben iniciar la carrera con los alerones fijados a la carrocería, pudiendo pegarse por donde se une alerón y carrocería, con cinta adhesiva transparente sin excesos. En caso de pérdida del alerón hay que detenerse a pegarlo en las 3 siguientes vueltas no pudiendo tampoco correr la última vuelta sin él. En ese caso esa última vuelta será nula.

2.1.3.- DECORACIÓN: El Color base del vehículo puede ser cualquiera mientras no sea transparente.

Decoración Libre. Tiene que llevar como mínimo algún distintivo (Logotipo) o estar pintada en más de un color. No se permite únicamente barnizar la carrocería.

2.1.4.- HABITÁCULO: Debe mantenerse la forma del original del vehículo, pudiéndose decorar pero no modificar. Se considera parte de la carrocería y puede ayudar a cumplir con las exigencias de una carrocería, evitando que el chasis o las partes mecánicas sean visibles desde el exterior. Debe aportar un piloto.

Queda permitida la bandeja de lexan siempre que sea de una marca de slot y para ese modelo concreto. Los cristales se pueden sustituir por unos de lexan.

2.1.4.1.- Se permite aplanar el lexan ligeramente para evitar su contacto con la bombona del chip y facilitar la basculación. Si dicha acción es exagerada o se visualiza una deformación grave del lexan se obligará a volverlo a su posición original.

2.1.5.- PILOTO: El piloto tridimensional suministrado por el fabricante del coche, debe ser visto y situado en la posición de conducción.

### **3-. CHASIS Y CHIP ELECTRÓNICO:**

#### **3.1.- CHASIS**

3.1.1.- TIPO y MATERIAL: De estricta serie y suministrado por el fabricante con el coche o como recambio del modelo. No se permite ninguna modificación en ninguna de sus partes salvo:

a- Eliminación de los tetones que recogen los cables.

b- Se permite hacer un orificio para colocación del sensor de cambio de carril.

c- Se puede usar cola termofusible/cinta plasto para fijar el motor, cables y chip, sin excesos.

3.1.2.- POSICIÓN DEL MOTOR: ANGLEWINDER. Se permite encintar, encolar (sin excesos) o bien atornillar el motor.

3.1.3.- SOPORTE MOTOR: **NSR en anglewinder en todas sus versiones.**

3.1.3.- LASTRE: No está permitido lastrar el coche. Ni mediante piezas ni con excesos de cola.

3.1.4.- SOPORTE DE GUÍA: La original del chasis sin modificación alguna.

3.1.5.- SOPORTE DE EJES: La original del chasis sin modificación alguna.

3.1.6.- SUSPENSIONES: Libres dentro de las marcas de slot, queda prohibido mezclar componentes de la suspensión magnética y muelles en el mismo conjunto de suspensión.

### **4-. TRANSMISIÓN:**

4.1.- TIPO: Mecánico mediante el engranaje de un piñón y una corona.

4.2.- PIÑÓN: **12 dientes** y libre dentro de las marcas de slot, debe incidir (atacar) directamente sobre la corona del eje posterior, puede ir soldado al eje del motor.

4.3.- CORONA: **27 dientes** y libre dentro de los fabricantes de slot. Se permite asegurar con cola la fijación al eje.

4.4.- SISTEMAS DE FRENADO: Queda prohibido cualquier freno adicional.

#### 5.- EJES:

5.1.- EJES: Son de libre elección dentro de los suministrados por los fabricantes homologados, sin modificación alguna (longitud, cortes o diámetro), **no se podrán montar semiejes**. Las ruedas deben estar fijas y girar conjuntamente con el eje.

5.2.- COJINETES: Libres. No permitidos rodamientos de bolas ni cojinetes excéntricos.

5.3.-SEPARADORES Y STOPPERS: Únicamente se permite colocar 2 stopper y 2 arandela separadora en el eje trasero. Y solamente 2 separadores en el eje delantero.

#### 6-. RUEDAS:

6.1.- **Las llantas traseras serán de diámetro 16,5 mm, las delanteras de diámetro mínimo 14,5 mm.** Pueden ser de plástico, aluminio, magnesio, idénticas en diseño en cada eje pudiendo ser de cualquiera de los fabricantes homologados,.

6.2.- Las ruedas completas montadas en el eje (delantero o trasero) no podrán sobresalir de la carrocería vista desde arriba.

6.3.- Neumático delantero, libre. No se permite tratar el neumático con ningún producto para mejorar/empeorar el agarre, no es obligatorio que las ruedas del eje delantero toquen la pista.

6.4.- Neumático trasero, **Sloting Plus S2 18,5 x 10 ref. SP032021** (2 pares), entregado por la organización.

#### 7-. GUÍA y TRENCILLAS:

7.1.- GUÍA: **Libre**. Debe estar situada en la posición original que para ella esté preparado en el chasis. Se permite limar y rebajar la guía en la pala.

7.2.- TRENCILLAS: Libres.

#### 8-. MOTOR:

8.1.- **SLOTING PLUS Speed 12 Black Point ref. SP090012**, aportado por la organización y a devolver una vez finalizada la carrera.

8.2.- No está permitido añadir al motor ningún tipo de líquido tipo Voodoo o similares.

#### 9-. PESOS Y MEDIDAS:

9.1.- Peso mínimo de la carrocería será de **14 gr con tornillos**

Está permitido plomar la carrocería. El peso deberá situarse entre el teton delantero y el cockpit.

9.2.- La distancia mínima del chasis y/o motor al suelo será de 1mm

9.3.- Durante toda la carrera todas estas medidas pueden ser verificadas por el director de carrera en cualquier momento a instancias o reclamación de cualquier piloto.

#### **10.- MANDO Y CHIP:**

10.1.- CHIP ELECTRÓNICO OXIGEN: Únicamente permitidos los modelos B y B1. Solamente se permite cambiar los cables de chip a motor y de chip a guía. Prohibido eliminar la ferrita.

Obligatoria la actualización del firmware del chip según determine la organización.

10.1.- Únicamente válido el mando SCP 1.0 / 1.1 / 2.0 de Slot.it con cartucho digital Oxigen.

#### **11.- MARCAS HOMOLOGADAS:**

11.1.- De cualquier fabricante de slot

11.2.- No se permite ningún recambio que no sea considerado propio de slot.