



# REGLAMENT TÈCNIC 2019

RALLY

## CATEGORIES

Les categories puntuables seran les següents:

- N3D: Grup A , Grup B (Clàssics – més de 25 anys)
- SN3D (Clàssics – més de 25 anys)
- Copa WRC 2000-2001 Kilslot

## CATEGORIA N3D

### 1. COTXES ADMESOS:

Rèpliques de cotxes a escala 1/32 que hagin participat en ral·lis reals.

### 2. SUBDIVISIÓ EN GRUPS:

**Grup A:** Llargada màxima 130 mm. Amplada màxima dels eixos amb pneumàtics 58 mm. Distància màxima des del centre de l'eix posterior fins la part més avançada de la guia 91 mm.

**Grup B:** A partir de 130 mm de llargada. Amplada màxima dels eixos amb pneumàtics 60 mm. Distància des del centre de l'eix posterior fins la part més avançada de la guia a partir de 91 mm.

**Copa WRC 2000-2001 Kilslot:** Es disputarà una copa Kilslot amb els models detallats en el seu reglament específic que podeu descarregar al web del club.

### 3. CARROSSERIA

La carrosseria serà estrictament de sèrie, de plàstic rígid i ha de tapar tots els elements mecànics del cotxe vist des de dalt o a través dels vidres. Els vidres han de ser rígids i transparents.

Ha de portar dos dorsals a les portes i una placa de rally. **El pes mínim de la carrosseria sense cargols serà de 15 gr. per cotxes del grup A, i 18 gr per cotxes del grup B.** Si cal llastrar-la, el pes afegit s'haurà de situar per dins la carrosseria entre el tetó davanter i el cockpit.



#### **4. HABITACLE**

L'habitacle és part de la carrosseria a efectes de pes. Ha de portar pilot i copilot amb casc, cos, braços i volant/notes. L'habitacle ha d'anar decorat. Es permet l'ús de safates personalitzades o de lexan.

#### **5. XASSÍS**

Pot ser el de sèrie del vehicle en plàstic injectat o comercialitzat com a recanvi d'aquest, o fet per impressora 3D per al model en qüestió. No es permet modificar-lo, ni llastrar-lo.

Prohibits els sistemes de guia basculant, regulació d'alçada de motor i eix posterior.

#### **6. GUIA**

Comercialitzada per una marca de slot. Pot ser activa amb molla. Cables i trenetes lliures.

#### **7. TRANSMISSIÓ**

Pot ser tracció a les quatre rodes, o a les dues posteriors, indiferent del model original. Pinyons, corones, politges i corretges lliures. Prohibides les politges dentades. La relació ha de ser 9/27.

#### **8. RODES**

Les quatre han de girar lliurement i tocar a la placa de verificació amb el cotxe en repòs. Les quatre llandes o els seus embellidors han de ser iguals en disseny, podent ser diferents de diàmetre entre l'eix davanter i el posterior.

Les rodes amb pneumàtics inclosos no poden sobresortir de la carrosseria. L'amplada total dels eixos amb pneumàtics inclosos no podrà ser més de 3 mm inferior a la carrosseria a l'alçada del centre de l'eix respectiu.

Les llandes de fons pla han de portar embellidors.

Els pneumàtics han de ser de goma negra i comercialitzats per una marca de slot.



## 9. EIXOS I COIXINETS

Eixos lliures entre les marques de slot. Prohibits els rodaments.

## 10. MOTOR

Motor lliure dins les marques de slot. Ha d'anar situat en posició longitudinal (En línia).

El valor màxim permès del camp magnètic dels imants, mesurat amb l'UMS de Kelvin Light i el motor girant alimentat amb 5V serà de **6 g**.



## CATEGORIA SN3D



### 1. COTXES ADMESOS:

Rèpliques de cotxes a escala 1/32 que hagin participat en ral·lis reals.

### 2. CARROSSERIA

La carrosseria serà estrictament de sèrie, de plàstic rígid i ha de tapar tots els elements mecànics del cotxe vist des de dalt o a través dels vidres. Els vidres han de ser rígids i transparents.

Ha de portar dos dorsals a les portes i una placa de rally. **El pes mínim de la carrosseria sense cargols serà de 15 g.** Si cal llastrar-la, el pes afegit s'haurà de situar per dins la carrosseria entre el tetó davanter i el cockpit.

### 3. HABITACLE

L'habitacle és part de la carrosseria a efectes de pes. Ha de portar pilot i copilot amb casc, cos, braços i volant/notes. L'habitacle ha d'anar decorat. Es permet l'ús de safates personalitzades o de lexan.

### 4. XASSÍS

Pot ser el de sèrie del vehicle en plàstic injectat o comercialitzat com a recanvi d'aquest, o fet per impressora 3D per al model en qüestió. No es permet modificar-lo, ni llastrar-lo.

Prohibits els sistemes de guia basculant, regulació d'alçada de motor i eix posterior.

### 5. GUIA

Comercialitzada per una marca de slot. Pot ser activa amb molla. Cables i trenetes lliures.

### 6. TRANSMISSIÓ

Pot ser tracció a les quatre rodes, o a les dues posteriors, indiferent del model original. Pinyons, corones, politges i corretges lliures. Prohibides les politges dentades.



## 7. RODES



Les quatre han de girar lliurement i tocar a la placa de verificació amb el cotxe en repòs. Les quatre llandes o els seus embellidors han de ser iguals en disseny, podent ser diferents de diàmetre entre l'eix davanter i el posterior.

Les rodes amb pneumàtics inclosos no poden sobresortir de la carrosseria. L'amplada total dels eixos amb pneumàtics inclosos no podrà ser més de 3 mm inferior a la carrosseria a l'alçada del centre de l'eix respectiu.

Les llandes de fons pla han de portar embellidors.

Els pneumàtics han de ser de goma negra i comercialitzats per una marca de slot.

## 8. EIXOS I COIXINETS

Eixos lliures entre les marques de slot. Prohibits els rodaments.

## 9. MOTOR

Motor lliure dins les marques de slot. Ha d'anar situat en posició anglewinder.

El valor màxim permès del camp magnètic dels imants, mesurat amb l'UMS de Kelvin Light i el motor girant alimentat amb 5V serà de **7,5 g**.