

# REGLAMENT ESPORTIU

## DIGITAL

El present reglament té per objectiu regular el desenvolupament de les competicions de velocitat digital dins el Campionat Social del club **Ateneu Slot Racing**.

### CATEGORIES I CALENDARI

Per cada any les diferents competicions que es disputaran es publicaran oportunament als canals d'informació habituals.

### ACTIVITATS PRÈVIES A LA CURSA

**PRESENTACIÓ:** Els dies previs a la cursa, aquesta serà anunciada a través dels canals habituals del club:

- Pàgina web: [www.ateneuslot.com](http://www.ateneuslot.com)
- Xarxes socials del club
- Llista de correu electrònic: [ateneu.slot@gmail.com](mailto:ateneu.slot@gmail.com)

En els mateixos s'indicarà la categoria a disputar, tipus de prova (Sprint o resistència), horaris, etc.

### INSCRIPCIONS

**No socis:** el dia de la cursa cada pilot haurà de formalitzar la seva inscripció, abonant per això els drets de la mateixa.

**Socis:** Totes les proves de digital estan incloses a la quota mensual, per lo que només s'hauran d'abonar les curses de resistència i aquelles que no pertanyin al campionat social.

### DESENVOLUPAMENT DE LES CURSES

El cotxe s'entregarà a la organització en parc tancat en els horaris previstos per l'organització.

La cursa serà en format individual amb classificatòria i final, constarà de:

- Pole– 3 Minuts
- Classificatòria 1 – 40 voltes
- Classificatòria 2 – 40 voltes
- Classificatòria 3 – 40 voltes
- Final B – 40 voltes
- Final A – 40 voltes

Els pilots es col·locaran a les posicions segons l'ordre que vagi dictant l'organització.

El/s Director/s de Cursa un cop acabada la cursa, recollirà els cotxes per deixar-los a parc tancat.

El sistema digital és sensible a talls de corrent en pista i un cargol o un motor pot provocar curts que aturin la cursa. Per intentar evitar aquests casos, es sancionarà amb 2 posicions finals de la cursa que estigui corrent a qui perdi un cargol de carrosseria.

Ull de falcó: Podrà verificar-se qualsevol posició final mitjançant la declaració dels comissaris o del Director de cursa, donat que és possible que el RMS canviï un ordre de pas per meta.

Si una cursa acaba abans de completar el nombre de voltes per problemes diversos (pc penjat, dongle penjat, marxa els llums del local, etc...) només es donarà per finalitzada si el líder ha completat el 75% de les voltes. La classificació serà la que marqui el programa en el darrer pas per meta.

Si no ha arribat a fer el 75% es repetirà la cursa des del seu inici.

Es considera final de cursa quan hagin passat per meta els altres cotxes que continuen en pista.

## ORGANITZACIÓ DE LA CURSA

La pole dóna dret a escollir la posició de pilotatge per la següent prova i determina l'ordre de sortida per les rondes classificatòries.

Es disputaran 3 rondes classificatòries barrejant els pilots aleatòriament. Cada cursa d'aquestes rondes donarà una puntuació per posició directa. En acabar les 3 rondes classificatòries la classificació combinada de les 3 rondes determinarà la Final A i la Final B.

La puntuació d'aquestes rondes classificatòries serà de 20, 17, 15, 13, 11, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4 punts.

La meitat més un dels primers classificats passaran a la Final A, mentre que els altres formaran la Final B.

La classificació final serà la de la final A i a continuació la de la final B.

## POSICIONS DELS PILOTS EN PISTA

Cada pilot escollirà on vol col·locar-se per disputar la cursa, sempre tenint en compte el nombre de participants i donar facilitat a la funció dels col·locadors... L'ordre d'elecció el donarà la classificació de la pole.

## SANCIONS

Les sancions seran marcades per qualsevol dels comissaris de la cursa o bé pel mateix pilot que l'ha provocat, mai pels demés pilots.

### 1 STOP&GO

- Saltar-se el semàfor a l'inici de la cursa – SI ho ha detectat el programa
- Treure un rival de pista en canviar de carril o sortir de boxes
- Treure un rival de pista empenyent-lo per darrera
- Empènyer un cotxe repostant fora de la zona de boxes
- Reduir la velocitat voluntàriament

- Fer tap a un altre cotxe de manera voluntària
- Reparar el cotxe entre curses excepte si es tracta de col·locar l'aleró

## EXCLUSIÓ

- Deixar el cotxe aturat voluntàriament enmig de la pista.

## REPOSTATGE

En entrar a boxes el primer cotxe s'aturarà a la zona marcada per deixar espai als següents que hi entrin. Aquests podran quedar-se on s'havien aturat per completar la seva càrrega.

En cas de que el sistema no detecti la sortida de boxes, per a que pugui comptar la volta seguirà corrent fins l'arribada on desapareixerà la icona de boxes. Si el programa no suma la volta se li sumarà manualment. Si el que no detecta és l'entrada a boxes marcarà una volta falsa o bé en sortir de boxes o bé a la meta. Aquesta volta serà revisada per l'organització.

Sempre que un cotxe entri a boxes NO estarà obligat a aturar-se. La gestió de la velocitat dins de boxes la farà el sistema i el programa. L'organització decidirà el percentatge de reducció de velocitat.

Un cotxe sense combustible no marcarà volta en passar per meta. No podrà donar més de 3 voltes consecutives sense combustible. Al quart pas es mostrarà bandera negra i es retirarà de la cursa. Quedarà amb el número de voltes marcades.

El consum del combustible s'actualitzarà a cada pas per meta.

## COMANDAMENT I FIRMWARES

El comandament a utilitzar serà el SCP2 ó SCP3 de Slot.it

Els firmwares es publicaran al web amb la informació de la cursa.

No es permet l'ús dels auriculars amb el Live Timing Box en cursa però sí a la pole. Es necessari que el pilot escolti qualsevol ordre de direcció.

Els dorsals de competició seran fixes per cada pilot a fi de perdre el menor temps possible en preparar les curses. Igualment s'haurà de portar tots els xips amb el seu firmware correcte, indicat per l'organització.

## PUNTUACIÓ

La distribució de punts en la 1a cursa (Individual) per a cada categoria serà la següent:

1r – 20 punts	6è – 10 punts	11è – 5 punts
2n – 17 punts	7è – 9 punts	12è – 4 punts
3r – 15 punts	8è – 8 punts	13è – 3 punts
4t – 13 punts	9è – 7 punts	14è – 2 punts
5è – 11 punts	10è – 6 punts	15è en avall – 1 punt

Cada pilot podrà retenir els millors resultats i descartar 1 cursa individual. podent ser aquesta una no participació. Els pitjors resultats començaran a ser descomptats a partir de la 2a. cursa.

En cas d'empat a la classificació final, es desempata de la següent manera:

1. S'afegeixen els punts de les curses descartades.
2. Per millors resultats, qui té més 1rs, més 2ns...
3. Nombre de voltes totals del campionat.

## PREMIS

Els sis primers classificats del Campionat Social combinat Analògic i Digital rebran un trofeu acreditatiu.

No s'entregaran premis específics als guanyadors de les diferents categories.

## DRETS D'IMATGE

L'acceptació del present reglament implica obligatòriament que el participant autoritza a l'organització de l'Ateneu Slot Racing la grabació total o parcial de la seva participació en qualsevol cursa que organitzi l'entitat i està d'acord per que es pugui utilitzar la seva imatge per la promoció i la difusió de la imatge del Club en totes les seves formes (Fotos, videos, cartells, mitjans de comunicació, etc). El participant cedeix tots els drets d'imatge relatius a la seva explotació comercial i publicitària que es considerin oportuns realitzar sense dret per la seva part a compensació econòmica alguna

Tots els aspectes no contemplats al present reglament queden, en primera instància, sota el criteri del Director de Cursa; i podran ser ratificats en segona instància pel Comitè Esportiu de **Ateneu Slot Racing**.